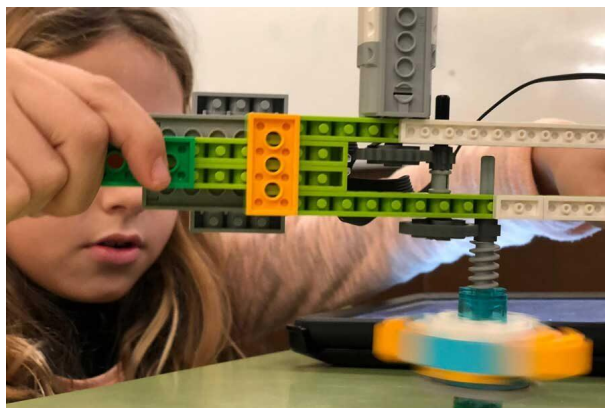


Tecno Kids

Extraescolar Robòtica (1r -2on Primària)

Activitat en anglès



Estem buscant inventors amb esperit d'aventura!

En aquesta activitat els participants formen part d'un equip que haurà de resoldre una gran varietat de reptes tecnològics posant en joc la seva creativitat.

A mesura que avancin en les seves missions, aniran incorporant nous coneixements i habilitats, combinant la mecanització de robots, la construcció d'elements maker fets a mida de les seves narratives o descobrint la ruta més ràpida per a desplaçar-se programant els seus prototips.

Ja sigui a l'espai exterior, navegant amb pirates o dissenyant una ciutat intel·ligent amb vehicles autònoms, cada equip haurà d'idear les seves pròpies solucions i estratègies per arribar als seus objectius. Progressivament, aniran millorant el nivell tècnic dels seus prototips, amb un control més precís de la seva velocitat i orientació, incorporant diversos sensors per a orientar-se.

A Ignite Serious Play creiem que la millor manera d'entrenar-se per al futur és construir-lo amb les pròpies mans i imaginar altres mons possibles.

Objectius d'aprenentatge

- Mecanització i prototipatge
- Comprensió de mecanismes
- Principis físics

Habilitats clau

- Flexibilitat mental
- Distribució de tasques
- Col·laboració

Virtual Riders

Extraescolar de Realitat Virtual i Disseny 3D (ESO)

Activitat en anglès



Us donem la benvinguda a una experiència immersiva que combina la creació de dissenys 3D amb la generació de mons virtuals, narratives interactives i simulacions digitals. Ens iniciarem en el modelat de figures volumètriques amb Tinkercad, un entorn ideal per a entendre els principis bàsics de construcció i l'orientació per coordenades seguint processos de metodologia de disseny que ens guiaran en la producció dels nostres prototips.

Progressivament, aprendrem a integrar aquests models en escenes de realitat virtual amb Delightex, un espai de creació molt versàtil en el que podrem incorporar animacions i efectes especials mitjançant programació. Amb Virtual Riders els alumnes podran expressar la seva creativitat des de múltiples dimensions, amb sorprenents històries interactives, elements de realitat augmentada i espectaculars escenes que es podran visualitzar des de pantalla o ulleres de realitat virtual.

Objectius d'aprenentatge

- Metodologia de disseny
- Modelat 3D i prototipatge
- Programació d'elements interactius

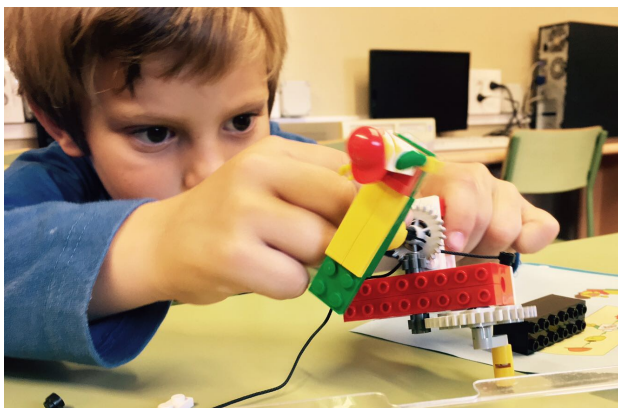
Habilitats clau

- Descripció de processos
- Competència lògico-matemàtica
- Orientació visoespacial

Mini Tecno

Extraescolar STEAM Infantil (EI3, EI4 i EI5)

Activitat en anglès



Activitat adreçada als més petits per a iniciar-se en la descoberta tecnològica i la resolució de divertits reptes lògics. Estimulant la seva curiositat. L'aprenentatge s'estructura en tres centres d'interès amb dinàmiques canviants:

Models LEGO

Reptes de construcció que potencien la seva creativitat tècnica i els ajuden a familiaritzar-se amb diversos components mecànics.

Robots Infantils

Ideals per a aprendre a seqüenciar i a exercitar el seu control viso-espacial superant diferents missions individualment o en grup.

Pensament computacional

Crearan les seves pròpies històries digitals utilitzant blocs de programació de colors escollint els personatges, escenaris i fins i tot posant-los la seva pròpia veu! Consolidem aquests conceptes amb emocionants jocs i dinàmiques (*unplugged*).

Objectius d'aprenentatge

- Introducció a la seqüenciació i reconeixement de patrons
- Identificar i fer servir components mecànics bàsics.
- Creació de models a partir d'un repte de disseny

Habilitats clau

- Motricitat fina
- Orientació espacial bàsica
- Col·laboració

Super Coders

Extraescolar de Programació (3è - 6è Primària)

Activitat en anglès



Grup de programació en el que s'introdueix als alumnes en el pensament computacional de forma divertida i creativa, dissenyant i codificant els seus propis videojocs. Aquesta extraescolar se centra en l'aprenentatge de la programació i en l'adquisició de competències digitals per a crear continguts i recursos que formaran part d'aquests jocs. Els nostres Super Coders aniran enriquint progressivament el seu "vocabulari" de programació i s'aniran familiaritzant amb la Intel·ligència Artificial a mesura que vagin avançant en anys successius.

La primera part del curs treballaran amb Make Code Arcade, amb el que desenvoluparan jocs que incorporen escenaris, sprites i efectes especials. Crearan jocs d'estètica de videoconsola clàssica: jocs de plataformes a l'estil SuperMario, clickers, laberints de diferents nivells, Angry Birds... Durant la segona meitat s'aprofundirà en noves estructures de programació amb Minecraft Education per a generar geometries, volums i treball amb coordenades a l'espai.

Objectius d'aprenentatge

- Algoritmització
- Estructures de programació i depuració de codi
- Comprensió i aplicació de la Intel·ligència Artificial

Habilitats clau

- Pensament crític
- Competència logicomatemàtica
- Planificació estratègica